

## АССОЦИАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ «НЕКОММЕРЧЕСКОЕ ПАРТНЕРСТВО ПЕРМЬ-НЕФТЬ»



#### ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА

профессиональная переподготовка

Разработка Web и мультимедийных приложений

#### Пояснительная записка

Настоящая дополнительная профессиональная программа «Разработка Web и мультимедийных приложений» предназначена для профессиональной переподготовки специалистов для получения компетенций в сфере проектирования, разработки и интеграции информационных ресурсов в локальной сети, информационно – телекоммуникационной сети «Интернет» и информационно - коммуникационных технологий.

Нормативную правовую основу разработки программы профессионального образования составляют:

- Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации";
- Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам, Приказ Минобрнауки России от 01.07.2013 N 499.
- Профессиональный стандарт "Разработчик Web и мультимедийных приложений", Приказ Минтруда России от 18.01.2017 N 44н.

**Целью данной учебной программы является:** приобретение необходимых теоретических знаний и практических навыков для ведения (создания, производства) и разработки веб-приложений с использованием языка программирования Python. В ходе курса студенты будут изучать основы вебразработки, включая концепции клиент-серверной архитектуры, протоколы передачи данных, а также основные инструменты и технологии, используемые при создании веб-приложений.

**Задачи учебной программы:** освоить основные концепции веб-разработки и вебдизайна, приобрести навыки работы с фреймворками и библиотеками, научиться применять на практике полученные знания в сфере разработки веб-приложений.

#### Получаемый результат:

к основному виду деятельности Веб-дизайнера относится работа над внешним видом сайта и универсальное отображение созданной веб-страницы на различных устройствах (телефоне, планшете, стандартном или широкоформатном мониторе).

В результате освоения программы повышения квалификации «Веб-дизайн и разработка сайтов» слушатель должен обладать следующими профессиональными компетенциями:

- владеть основными понятиями веб-дизайна;
- быть в курсе последних трендов веб-дизайна, методик и технологий;
- понимать особенности растровой и векторной графики и графических форматов;
- использовать современные программные средства компьютерного дизайна для разработки эскизов и оригиналов элементов объектов визуальной информации.
- знать правила макетирования и верстки веб-сайтов;
- знать способы сохранения и оптимизации изображений с учетом их размещения на сайтах; создавать анимированные баннеры;
- уметь работать с HTML, CSS, и JavaScript для быстрого моделирования;
- владеть навыками визуального оформления и удобства пользования интерфейсом;
- умением ориентироваться в современном SEO пространстве;

Форма обучения – очная, с использованием электронного обучения и дистанционных образовательных технологий.

Продолжительность обучения составляет 302 академических часа (7.5 недель обучения)

В результате обучения слушатель должен уметь самостоятельно выполнять функции по проектированию и планированию, контролю качества, а также документированию системы в соответствии с техническими условиями и задачами.

Лицам, успешно освоившим программу повышения квалификации в полном объеме и прошедшим итоговую аттестацию, выдается документ установленного образца — Диплом о профессиональной переподготовке.

#### Технические требования к компьютеру:

Минимальные системные требования:

- 1. Операционная система Windows 10-64bit или выше;
- 2. Оперативная память (RAM) не менее 8гб;
- 3. Место на жестком диске не менее 480гб;
- 4. Процессор не менее 2 ядер 4 потоков, выпуск от 2015 года;
- 5. В случае отсутствия интегрированной в процессор видеокарты: GeForce GT 710/730 или Radeon R7 240;
- 6. Разрешение экрана не менее 1600х900 пикселей.

Программные требования к компьютеру:

- 1. PyCharm Community Edition последней доступной версии;
- 2. Visual Studio Code последней версии;
- 3. Sublime Text 4 последней доступной версии;
- 4. SQLiteStudio последней версии.

### Учебный план

# дополнительная профессиональная программа «Разработка Web и мультимедийных приложений»

No	Наименование Раздела (темы)	Количество академических часов			
$\Pi/\Pi$			в том числе:		
		Всего	теорети	практическ	Форма
			ческие	ие занятия	промеж
			занятия	(кейс-	ут. и
				методы)	итог.
					контрол
					Я
1	Page 1 (vary) Ogyany nag zwagyya	105	30	75	ромот
1.1	Раздел 1 (модуль) Основы веб-дизайна		9	75	зачет
1.1.1	<b>Тема «Введение в веб-дизайн»</b> О профессии Web designer	16 2	2	/	
1.1.1	О профессии web designer Основы UX/UI и полезные навыки	$\frac{2}{2}$	1	1	
1.1.2		4	2	2	
1.1.3	Композиция в дизайне	4	2	2	
	Типографика			2	
1.1.5	Цвета — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	4 20	<b>5</b>	15	
1.2.1	<b>Тема «Основы работы с Figma»</b> Основные инструменты Figma	4	1	3	
1.2.1	Фреймы	4		3	
1.2.3	1	4	1	3	
	Рисование простых фигур			3	
1.2.4	Эффекты	4	1	3	
	Основы прототипирования	4	5	15	
1.3	Тема «Прототипирование»	20	•	3	
	Создание анимаций в Figma	4	1	3	
1.3.2	Компоненты в Figma		1		
1.3.3	Сеты компонентов	4	1	3	
1.3.4	Создание страницы UI kit		1	3	
1.3.5	Добавление интерактива в прототипы	4	1		
1.4	Тема «Адаптив»	12 4	<b>4</b>	<b>8</b> 3	
1.4.1	Основы адаптива. Зачем он нужен и как его используют.				
1.4.2	Auto layout	4	1	3	
1.4.3	Variants	4	2	2	
1.5	Тема «Разработка прототипа»	28	7	21	
1.5.1	Визуальная иерархия	4	1	3	
1.5.2	Разработка первого экрана страницы	4	1	3	
1.5.3	Дизайн основных блоков	4	1	3	
1.5.4	Разработка прототипа лендинга	8	2	6	
1.5.5	Разработка прототипа многостраничного	8	2	6	
	сайта			_	
1.6	Тема «Итоговый проект»	8	-	8	
2	Раздел 2 (модуль) Разработка сайтов с использованием HTML/CSS/Javascript	109	37	72	зачет
2.1	Тема «Основы HTML»	20	11	9	
2.1.1	Введение в язык разметки.	2	2	-	
2.1.2	Основные теги. Блочные и строчные.	4	2	2	

2.1.3	Форматирование текста с помощью HTML5.	2	1	1	
2.1.4	Классификация тегов: логическое и	4	2	2	
	физическое форматирование.				
2.1.5	Таблицы и графика.	4	2	2	
2.1.6	Формы и фреймы.	4	2	2	
2.2	Тема «Основы CSS»		9	19	
2.2.1	Введение в каскадные таблицы стилей.		2	-	
2.2.2	Работа с блоками.		2	6	
2.2.3	Форматирование текста.		1	3	
2.2.4	Позиционирование. Обтекание блоков.		1	3	
2.2.5	Гиперссылки и навигация.		1	3	
2.2.6	Bootstrap.		2	4	
2.3	Тема «Javascript для веб-страниц»	52	17	35	
2.3.1	Введение в Javascript, редакторы кода	2	1	1	
2.3.2	Понятие Document и Browser Object Model	2	1	1	
2.3.3	Переменные, типы данных и операторы.	4	1	3	
2.3.4	Ввод/Вывод данных. Диалоговые окна.	4	1	3	
2.3.5	Условия. Циклы. Функция.	6	2	4	
2.3.6	Объекты, массивы и строки.	6	2	4	
2.3.7	События и управления НТМС-элементами.	4	2	2	
2.3.8	Формы и проверка их достоверности.	4	1	3	
2.3.9	Работа с Cookie.	4	1	3	
2.3.10	JSON и AJAX.	8	2	6	
2.3.11	Введение в JQuery.	4	2	2	
2.3.12	Взаимодействие с DOM в JQuery.	4	1	3	
2.3.12	Boanwodenerbie e Bow B o Query.	7	1	5	
2.3.12	Тема «Итоговый проект»	8	-	8	
	Тема «Итоговый проект» Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый		39		зачет
3	Тема «Итоговый проект» Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Рython для создания веб-приложений	8 115	39	8 <b>76</b>	зачет
3.1	Тема «Итоговый проект» Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthon для создания веб-приложений Тема «Основы Руthon»	8 115 44	39	8 76 30	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп»  Переменные и синтаксические конструкции.	8 115 44 4	39 14 2	8 76 30 2	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп»  Переменные и синтаксические конструкции.  Условные конструкции и их синтаксис.	8 115 44 4 4	39	8 76 30 2 2	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп»  Переменные и синтаксические конструкции.  Условные конструкции и их синтаксис.  Циклы.	8 115 44 4 4 4	39 14 2 2	8 76 30 2 2 2 3	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп»  Переменные и синтаксические конструкции.  Условные конструкции и их синтаксис.  Циклы.  Строки. Списки. Кортежи. Словари.	8 115 44 4 4	39 14 2	8 76 30 2 2	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп»  Переменные и синтаксические конструкции.  Условные конструкции и их синтаксис.  Циклы.  Строки. Списки. Кортежи. Словари.  Множества.	8 115 44 4 4 4 8	39 14 2 2 1 2	8 76 30 2 2 2 3 6	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп»  Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис.  Циклы.  Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества.  Пользовательские функции. Аннотация.	8 115 44 4 4 4 8	- 39 14 2 2 1 2 1	8 76 30 2 2 3 6	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON.	8 115 44 4 4 4 8 8	39 14 2 2 1 2	8 76 30 2 2 2 3 6	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения.	8 115 44 4 4 8 8	14 2 2 1 2 1 1	8 76 30 2 2 3 6	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2	- 39 14 2 2 1 2 1	8 76 30 2 2 3 6 3 1	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4	14 2 2 1 2 1 1 1 1	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 1 3	зачет
3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 1 2	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП. Тема «Углубленный Руthon»	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34	14 2 2 1 2 1 1 1 1	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП.  Тема «Углубленный Руthоп» Системы контроля версий.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП.  Тема «Углубленный Руthon» Системы контроля версий. Структуры данных.	8 115 44 4 4 8 8 4 2 2 4 8 34 2	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16 1	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18 1 3	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП.  Тема «Углубленный Руthоп» Системы контроля версий. Структуры данных. Паттерны проектирования. МVС.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2 4 4	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16 1 1	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4	Тема «Итоговый проект»  Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений  Тема «Основы Руthоп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП.  Тема «Углубленный Руthоп» Системы контроля версий. Структуры данных. Паттерны проектирования. МVС. Принципы проектирования классов SOLID.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2 4 4 4	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16 1 1 2 3	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18 1 3 2 1	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4 3.2.5	Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Руthоп для создания веб-приложений Тема «Основы Руthon» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП. Тема «Углубленный Руthon» Системы контроля версий. Структуры данных. Паттерны проектирования. MVC. Принципы проектирования классов SOLID. Введение в базы данных. SQLite3	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2 4 4 4 4	14 2 2 1 2 1 1 1 1 2 16 1 1 2 3 2	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18 1 3 2 1 2	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4 3.2.5 3.2.6	Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Рутноп для создания веб-приложений Тема «Основы Рутноп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП. Тема «Углубленный Рутноп» Системы контроля версий. Структуры данных. Паттерны проектирования. MVC. Принципы проектирования классов SOLID. Введение в базы данных. SQLite3 Запросы и многотабличные базы данных.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16 1 1 2 3 2	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18 1 3 2 1 2 2	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4 3.2.5 3.2.6 3.2.7	Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Рутноп для создания веб-приложений Тема «Основы Рутноп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП. Тема «Углубленный Рутноп» Системы контроля версий. Структуры данных. Паттерны проектирования. MVC. Принципы проектирования классов SOLID. Введение в базы данных. SQLite3 Запросы и многотабличные базы данных. Группировка и подзапросы.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	- 39  14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16 1 2 3 2 2 1	8 76 30 2 2 3 6 31 1 1 3 6 18 1 3 2 1 2 2 3	зачет
2.4 3 3.1 3.1.1 3.1.2 3.1.3 3.1.4 3.1.5 3.1.6 3.1.7 3.1.8 3.1.9 3.1.10 3.2 3.2.1 3.2.2 3.2.3 3.2.4 3.2.5 3.2.6	Раздел 3 (модуль) Базовый и продвинутый Рутноп для создания веб-приложений Тема «Основы Рутноп» Переменные и синтаксические конструкции. Условные конструкции и их синтаксис. Циклы. Строки. Списки. Кортежи. Словари. Множества. Пользовательские функции. Аннотация. Модули. JSON. Исключения. Работа с файлами. Декораторы. Введение в ООП. Принципы ООП. Тема «Углубленный Рутноп» Системы контроля версий. Структуры данных. Паттерны проектирования. MVC. Принципы проектирования классов SOLID. Введение в базы данных. SQLite3 Запросы и многотабличные базы данных.	8 115 44 4 4 8 8 4 4 2 2 4 8 34 2 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	14 2 2 1 2 1 1 1 1 1 2 16 1 1 2 3 2	8 76 30 2 2 3 6 3 1 1 3 6 18 1 3 2 1 2 2	зачет

3.3	Тема «Фреймворк Django»	28	9	19	
3.3.1	Введение в иерархию Django проекта.	2	2	-	
3.3.2	Представления и маршрутизация.		2	4	
3.3.3	Работа с шаблонами.		1	3	
3.3.4	Формы.		1	3	
3.3.5	Модели данных Django.	4	1	3	
3.3.6	Формирование моделей данных.	4	1	3	
	Административная панель.				
3.3.7	Аутентификация и авторизация	4	1	3	
	пользователей.				
3.4	Тема «Итоговый проект»	4	-	4	
4	Итоговая аттестация (тестирование)	4	-	4	экзамен
5	Защита итоговой выпускной работы. Вид сайта: Лендинг/Интернет-магазин	4			экзамен
	Итого	330	106	224	